

*PREDMET: CS323 C/C++*

*Projektni zadatak*

BANKOMAT

**Ime i prezime:** Andrijana Jovanovic

**Broj indeksa:** 3918

**Datum predaje:** 17.04.2021.

**Asistent:** Tamara Vukadinovic

**Sadržaj**

**1. Uvod........................................................................................................ 3**

**2. Cilj programa.......................................................................................... 4**

**3. Plan izdrade programa ......................................................................... 4**

**4. Funkcionalnost programa..................................................................... 4**

**5. Zakljucak................................................................................................ 4**

**6. Literatura................................................................................................ 4**

**1. UVOD**

Ovaj projektni zadatak predstavlja bankomat gde korisnik neke banke moze da podigne novac pomocu kartice unosenjem zeljene kolicine novca, brz kes(bice ponudjen novac od 1000 dinara, 2000, 5000, 10000) i novac ce moci da podigne samo ako na racunu ima vise novca nego sto zeli da podigne, korisnik takodje moze da proveri svoje stanje na racunu, da deponuje i da izbaci karticu ukoliko ne zeli ni jednu od ovih opcija.

**2. CILJ**

Cilj ovog programa jeste da omoguci korisniku da podigne novac sa svog racuna. Korisnik ubaci karticu otkuca svoj pin i moze da izabere neku od ponudjenih opcija.

**3. PLAN IZRADE PROGRAMA**

Kreirana je struktura kartica koja ima broj kartice i pin. Zatim kreiran je racun koji sadrzi broj racuna, stanje na racunu i karticu na kojoj se nalazi taj racun. Potrebno je kreirati korisnika kom dodeljujemo racun i karticu.

Korisnik pristupa bankomatu ubacivanjem kartice i kuca svoj pun. Program ucitava sve korisnike iz banke i proverava da li je korisnik tacno uneo svoj pin i ukoliko nije daje mu mogucnost da 3 puta unese pin nakon cega ako i dalje nije pogodio svoj pin izlazi obavestenje da je kartica u bankomatu i da se obrati banci. Ukoliko korisnik tacno unese svoj pin program mu nudi opcije koje moze da obavia to su: brz kes(gde ima ponudjene cifre koje moze da podigne), podigni novac(korisnik sam unosi cifru koju zeli da podigne i nakon cega sistem proverava da li je ta cifra validna i da li ima dovoljno novca da podigne), proveri stanje na racunu i izbaci karticu.

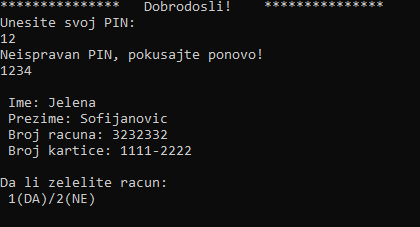
**4. FUNKCIONALNOST PROGRAMA**

Na samom pocetku programa kada korisnik ubaci svoju karticu u bankomat na ektanu izlazi da unese svoj PIN.

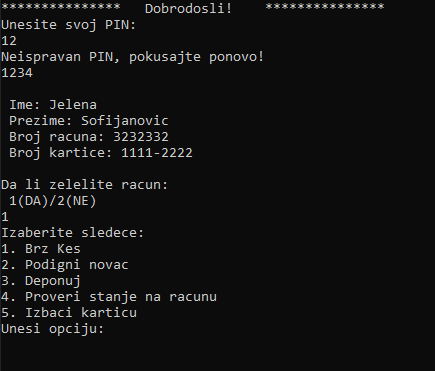


Ukoliko je korisnik pogresio PIN ima mogucnost jos 2 puta da unese i ako oba puta pogresi kartica ostaje u bankomatu.

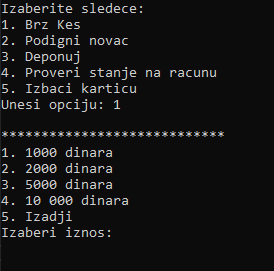
Ukoliko je korisnik tacno uneo svoj PIN na ekranu se ispisuje ime, prezime, broj racuna, broj kartice za tog korisnika.



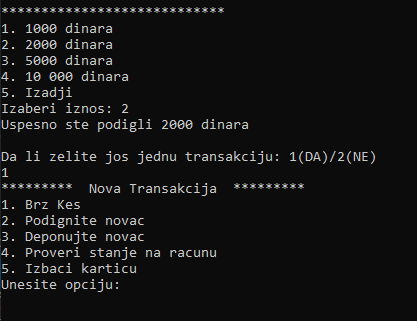
Korisniku se postavlja pitanje da li zeli racun i ako unese 1 bice mu ponudjeno da izabere neke od sledeci opcija: brz kes, podigni novac, deponuj, proveri stanje na racunu i izbaci karticu.

****

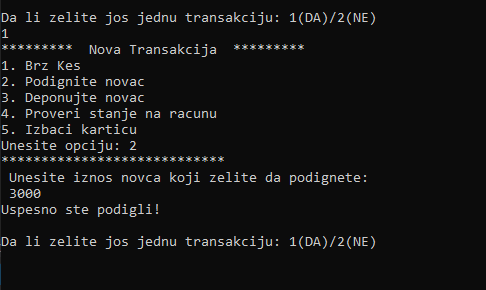
Ako korisnik unese 1(Brz kes) prikazace se sve vrednosti koje on moze da podigne(1000,2000,5000,10000). Kada izabere koji iznos zeli sa racuna mu se skida novac.

****

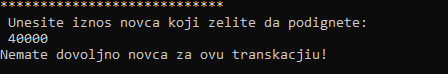
Korisnik opet ima mogucnos da izabere neku od opcija ako unese 1 (znaci da zeli jos jednu transakciju).

****

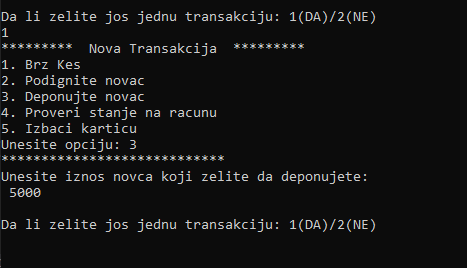
Ukoliko korisnik unese 2 (Podignite novac) ima mogucnost da unese koliko novca zeli da podigne i ako na racunu ima dovoljno novca uspesno ce da podigne.

****

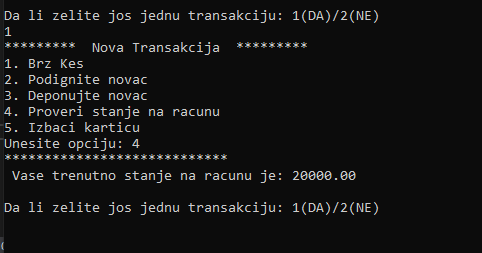
Ako je cifra koju korisnik zeli da podigne veca od cifre novca koju ima na racunu on nece moci da pogne taj novac i sistem ce ga obavestiti da nema dovoljno novca.

****

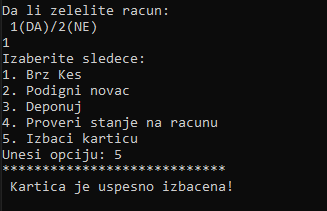
Korisnik ima mogucnost da izabere opciju 3 (Deponujte novac) i da unese iznos novca koji zeli da depojuje i tada ce se stanje na njegovom racunu povecati za cifru koju je onuo.

****

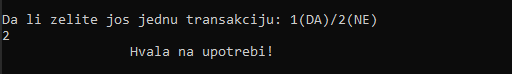
Korisnik takodje ima mogucnost da proveri svoje stanje na racunu unosom broja 4. Sistem mu prikazuje njegovo trenutno stanje

****

Ukoliko korisnik unese opciju 5 kartica ce biti izbacena iz bankomata.

****

Ako korisnik na pitanje da li zeli jos jednu transakciju unese broj 2 program ce se zavrsiti i kartica ce biti izbacenja iz bankomata.

****

**5. ZAKLJUCAK**

Naucila sam kako se citaju podaci iz fajla, kako se kreiraju i koriste strukture, rad sa pokazivacima, dinamiskim nizom. Radeci projekat, pristvovanjem na predavanjima sam naucila dosta stvari iz progremskog jezika C.

**6. LITERATURA**

[1] “Login - LAMS :: Learning Activity Management System,” Metropolitan.ac.rs:8080. [Online]. Available: http://lams.metropolitan.ac.rs:8080/lams/index.do. [Accessed: 25- Mar-2021].

[2] “Reading and writing array of structure into file using file handling | c programming by sanjay gupta,” 25-Apr-2018. [Online]. Available: https://www.youtube.com/watch?v=jxTGwfoD4Nc. [Accessed: 25-Mar-2021].

[3] “Split string with delimiters in C,” Stackoverflow.com. [Online]. Available: https://stackoverflow.com/questions/9210528/split-string-with-delimiters-in-c. [Accessed: 25-Mar-2021].

[4] https://www.tutorialspoint.com/c\_standard\_library/c\_function\_strtok.htm

https://www.geeksforgeeks.org/strtok-strtok\_r-functions-c-examples/